

# Réseau de la Dent de Crolles

## Descriptif détaillé de la Traversée Pulpite-Glaz par le puits de l'Erreur 255



version 2025

(pour une version actualisée : <http://www.sssi.fr> rubrique «topos»)

*Spéléo SecourS Isère - SSSI*

# ATTENTION - DANGER !

Rappel : la spéléo et en particulier la « Dent de Crollogie » sont des activités qui peuvent s'avérer très dangereuses si pratiquées sans un minimum de précautions. **Sur 12 mois, entre juillet 2013 et juin 2014, la 3SI est intervenue 3 fois sur le réseau de la Dent de Crolles pour des équipes parties mal préparées. Alors ne faites pas les plus malins et lisez ce qui suit :**

*Il est **vivement déconseillé** aux personnes sans expérience en spéléologie de s'engager dans le réseau de la Dent de Crolles. Le Comité Départemental de Spéléologie de l'Isère dispose d'un annuaire des clubs et des professionnels qui, chacun à leur façon, sont à même de vous renseigner voire même de vous accompagner: <http://cde38.org>.*

Pour se promener dans la Dent de Crolles et ses 60 km de galeries, il faut :

- se documenter précisément sur l'itinéraire ;
- se renseigner sur les risques de crues et sur les conditions lors de la sortie (météo, présence de neige au sommet, etc) ;
- s'équiper en conséquence ;
- prévenir ses proches de l'objectif précis de la sortie, du nombre de participants ;
- maîtriser les techniques de rappel de corde, de progression en méandre et la lecture de topographie ;
- une fois sous terre, être vigilant.

## Documentation sur les itinéraires

Les moteurs de recherche sur Internet permettent de trouver pas mal de descriptifs des itinéraires les plus fréquentés de la Dent. Malheureusement, tous ne sont pas précis, certains sont même faux !

## Les risques naturels

Certains passages de la Dent sont particulièrement dangereux lors de crues. Une crue est provoquée soit par un orage, soit par la fonte de la neige présente sur le plateau. En cas de pluie sur neige, les crues sont redoutables. Pensez donc à bien vérifier les conditions avant de vous engager.

N'oubliez pas non plus les chemins d'aller et de retour, qui sont parfois impraticables (éboulements), ou glacés.

## Équipement

Le milieu souterrain est hostile et la Dent en est un bon exemple. Sous terre il fait froid, très humide et la progression nécessite souvent de ramper dans la boue si ce n'est pas dans l'eau. Il faut donc s'équiper en conséquence. On gardera aussi à l'esprit que les chutes de pierres dans les parties verticales ne sont pas rares.

Sont indispensables :

- des vêtements chauds en sous couche et des vêtements résistants et imperméables par dessus ;
- un casque ;
- un éclairage puissant, résistant et avec une grande autonomie (votre sortie peut durer 20 heures de plus que ce que vous aviez prévu) ;
- une ou plusieurs couvertures de survie ;
- un moyen de chauffage efficace et long (bougies) ;
- les cordes nécessaires à votre objectif + une corde de secours ;
- un baudrier de type spéléo avec de quoi descendre et remonter sur cordes ;
- des sacs de type spéléo ;
- de quoi manger et de quoi boire.

## Prévenir vos proches

Vous aurez beau avoir tout prévu, il peut se produire un imprévu. Vous pouvez vous perdre, coincer un rappel, vous blesser, perdre votre matériel, être coincé par un obstacle, etc...

Vos proches vont donc s'inquiéter et appeler les secours. Ils doivent donc avoir un minimum d'informations sur votre sortie :

- l'objectif (entrée par, sortie par et itinéraire précis) ;
- le nombre de participants et leur identité ;
- les véhicules en jeu (modèle, navette, etc)
- le timing prévu.

Imaginez la situation : vous êtes bloqués en bas d'un puits avec un rappel coincé, c'était votre corde de secours, et la seule information que vous avez donné à votre conjoint(e) c'est « je vais faire de la spéléo en Chartreuse »... En sachant qu'il y a plusieurs centaines de cavités connues en Chartreuse, vous allez attendre longtemps en bas de votre puits...

## Vigilance dans votre progression

Ce n'est pas parce qu'il y a des amarrages récents en tête de puits qu'ils sont forcément fiables. Pensez bien à vous assurer qu'ils sont solides.

En cas de rappel, soyez tous bien d'accord sur la technique utilisée, de sorte qu'il n'y ait aucun doute pour le dernier quant à ce qu'il va devoir faire.

N'oubliez jamais le nœud en bout de corde (et n'oubliez pas de le défaire avant de rappeler la corde!).

Avant de rappeler votre corde, bien vérifier que la suite est bien là et que tout votre groupe est bien descendu.

N'utilisez pas les cordes en place si elles vous paraissent hors d'usage.

# Pulpite → Glaz par le puits de l'Erreur 255

version 2025

Dénivellation : **207 m**

Développement : **1,9 km**

État de l'équipement : **Très bon en 2025**

Type : **Broches et amarrages  
forés**

Difficulté : **4,5/5**

Hauteur de la plus grande verticale d'un jet : **52 m**

Cordes : **2 x 55 m**

Corde de secours : **55 m**

Approche : **1 h 30**

Durée de la traversée : **5 à 8 heures**

Retour : **45 min**

Navette de voiture : **0 km**

## Approche :

*Col du Coq - Col des Ayes - Pré qui Tue - Gauche - Trou du Glaz (pointé sur la carte IGN 33340T)- Vires câblées - Plateau de la Dent - Pulpite*

Du parking du Col du Coq (sous le col) prendre le sentier qui monte au Col des Ayes puis monter le Pré qui Tue. Laisser à droite l'accès au Pas de l'Oeille. Suivre alors le sentier qui passe au bas des falaises en direction du nord. Il monte légèrement puis descend. Passer devant le Trou du Glaz et, une petite centaine de mètres plus loin, prendre le chemin qui s'élève sur la droite dans la falaise par une succession de vires équipées (câbles). Continuer jusqu'à l'arrivée sur le plateau. Prendre à droite le sentier bien marqué qui mène au sommet de la Dent de Crolles et le monter sur environ 600m de distance. L'entrée du Pulpite est sur la gauche à 30m du chemin.

Coordonnées GPS :

45°18'50.58 ; 5°51'21.04 ; 1900 m

*Attention : en hiver et au printemps, ce chemin est complètement ou partiellement couvert de glace. Accès très dangereux. L'entrée du Pulpite est bouchée par la neige l'hiver.*



# Pulpite → Glaz par le puits de l'Erreur 255

## Retour :

*Trou du Glaz – Pré qui Tue – Col des Ayes – Col du Coq*

En sortant du Trou du Glaz, prendre à gauche le sentier qui passe au ras des falaises en direction du sud. Descendre le Pré qui tue jusqu'au Col des Ayes. Suivre enfin le sentier descendant vers le parking du Col du Coq.

## Recommandations :

Le parcours demande un bon sens de l'orientation. Il convient de prendre une topo et une boussole avec soi. Ne descendre que les puits équipés de broches et de chaînes de rappel.

Le parcours présente un long méandre de 400 mètres parfois un peu étroit. Attention aux gabarits un peu épais qui devront parfois manœuvrer. Déconseillé aux enfants car on progresse au plafond d'un méandre.

## Itinéraire :

Pulpite - puits d'entrée ↓ 12 m ↓ 15 m ↓ 5 m → galerie de gauche - P50 ↓ 40 m ↓ 10 m ↓ R4 → 2 MC au dessus de puits ↑ E10 - puits de l'Erreur ↓ 20m ↓ 50m ↓ 10m → méandre Y'en a marre - ↓ 10 m étroit en fixe - P52 ↓ 52 m - puits du Lasso ↓ 12 m ↓ 15 m → méandre ↑ → galeries - MC puits du Lac - plan incliné ↓ - MC P36 - PL4 ↑ 12 m - Puits de l'ogive ↑ 40 m - Salle du Dôme ↓ 12 m - galerie qui casse le dos → Glaz



# Pulpite → Glaz par le puits de l'Erreur 255

## Descriptif :

Entrer dans le Pulpite en descendant 3 puits successifs, ne pas descendre en bas du dernier et s'arrêter sur une grande marche puis prendre à gauche au-dessus de deux sur-creusements à l'opposé de la traversée par le puits du Lac. Progresser dans une galerie confortable sur une vingtaine de mètres, puis remonter sur la gauche au maximum pour s'engager dans un méandre étroit près du plafond. Lorsque la galerie devient plus large et se sépare, prendre à gauche puis encore à gauche vingt mètres plus loin dans une lucarne étroite (panneau). Suite évidente jusqu'à une petite escalade étroite (3m) puis la galerie s'élargit jusqu'à la main courante du P50. Afin d'éviter de coincer la corde, fractionner le P50 en deux rappels (40 m et 10m), attention de ne pas descendre en bas du P50 qui est borgne, puis faire un autre petit rappel (4m). Descendre dans le méandre, passer une première main courante, puis continuer jusqu'au sommet du puits du grand Ben, que l'on traverse par une seconde main courante. Poursuivre en remontant ce méandre jusqu'à une petite salle où l'on remonte de 10 m (corde en place).

Continuer dans un très court méandre qui débouche en haut du Puits de l'Erreur 255 par une main courante. Descendre en 3 rappels (20m, 50m et 10m). Dans le rappel de 50m, une déviation permet d'éviter les frottements (pour rappeler attention de ne clipper que le brin de corde sur lequel le dernier descend pour ne pas coincer le nœud).

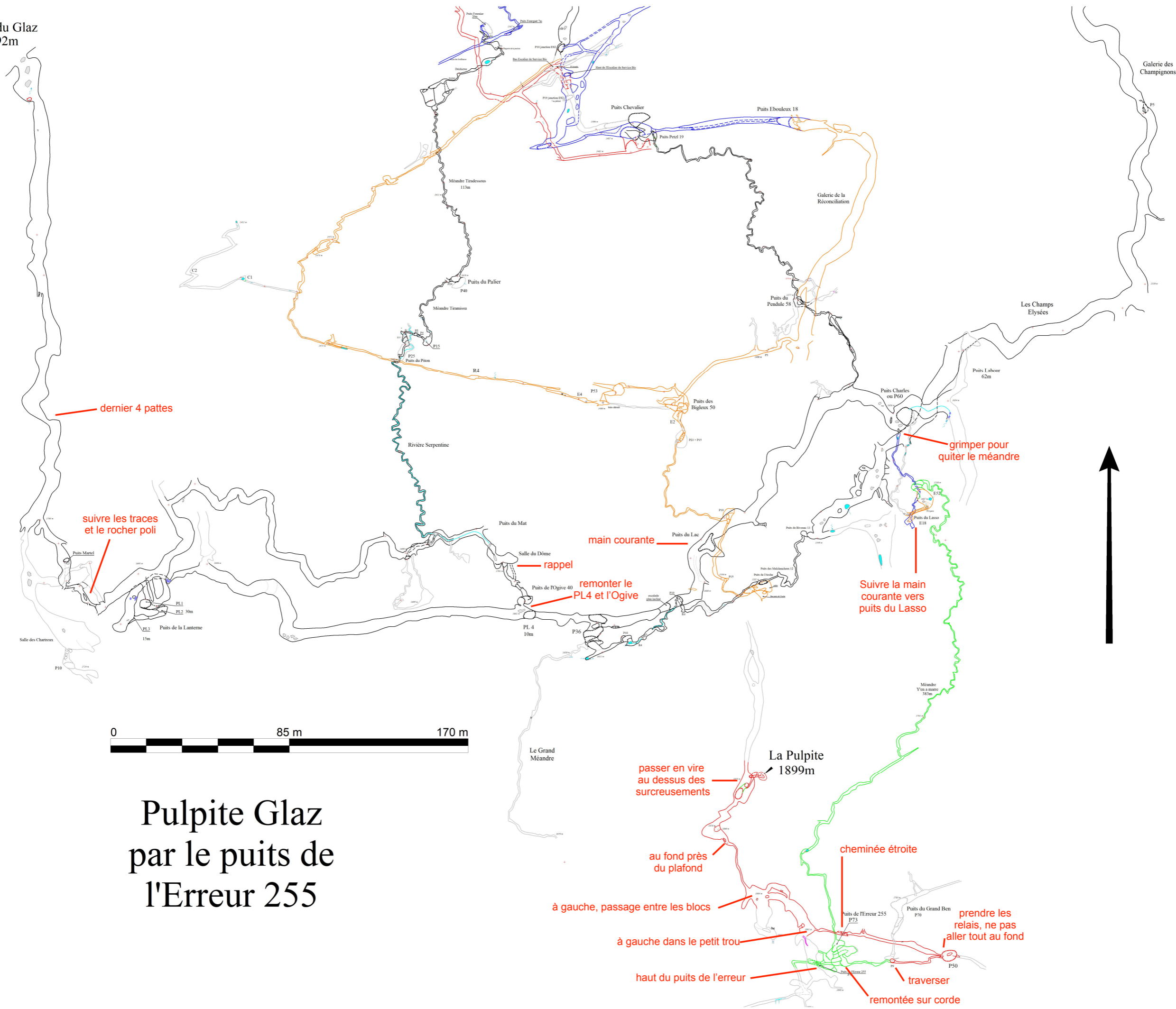
À la base du puits prendre un peu en hauteur pour s'engager dans le méandre "Y'en a marre" de 400 m de long. Il se parcourt en restant généralement le plus haut possible, tête au plafond, il y a 3 passages sur main courante, dont un avec un court rappel équipé en fixe. Arrivé au bout du méandre, un ressaut descendant équipé en fixe mène au P52. Le descendre puis passer sous un bloc pour traverser (main courante) jusqu'au Puits du Lasso qui se descend en deux courts rappels. Emprunter un dernier méandre, au moment où celui-ci s'élargit, remonter en haut du méandre pour rejoindre la traversée classique Glaz → Annette au niveau du Puits Charles. Ne pas traverser celui-ci et tourner à gauche.

Parcourir la galerie jusqu'au puits du Lac que l'on traverse puis on descend un plan incliné qui nous amène au P36 que l'on traverse aussi en main courante entrecoupé par une mini descente. On remonte ensuite le puits de la Lanterne n°4 (12m), puis le puits de l'Ogive (40 m), que l'on redescend juste derrière (faire un rappel depuis le haut, les cordes en place sont là pour la montée) pour accéder à la salle du Dôme. S'ensuit quelques mains courantes et une galerie qui fait mal au dos. Au bout de celle-ci on laisse sur la gauche le premier puits de la Lanterne et on continue tout droit jusqu'à l'entrée du trou du Glaz.

Il est aussi possible de sortir par Annette ou Chevalier, et bien sûr pour les plus motivés d'enchaîner sur une des traversées vers le Guiers Mort.

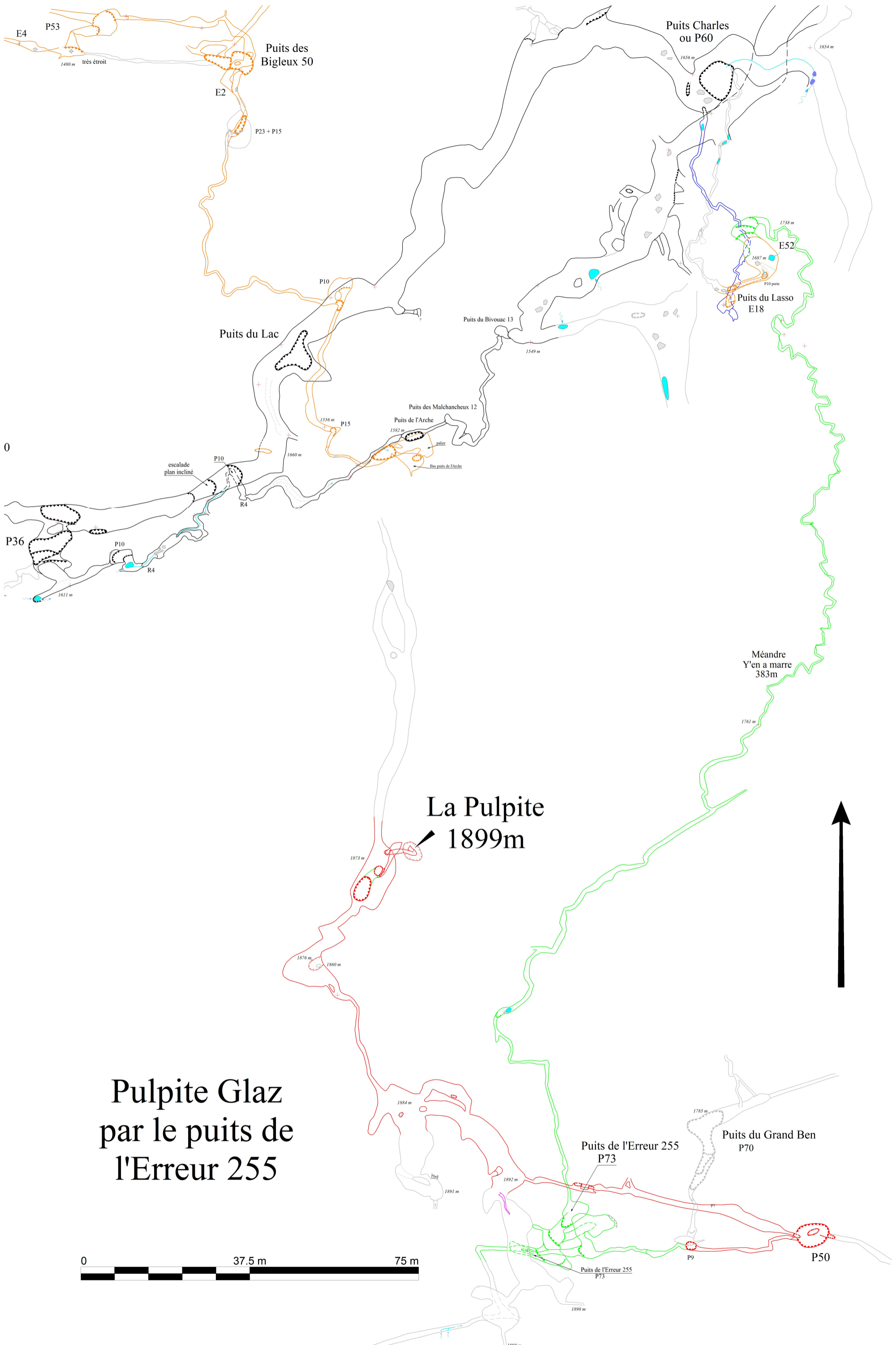


Trou du Glaz  
1692m



# Pulpite Glaz par le puits de l'Erreur 255

- passer en vire au dessus des surcreusements
- au fond près du plafond
- à gauche, passage entre les blocs
- à gauche dans le petit trou
- haut du puits de l'erreur
- cheminée étroite
- prendre les relais, ne pas aller tout au fond
- traverser
- remontée sur corde



E4 P53  
1480 m très étroit  
Puits des Bigleux 50  
E2  
P23 + P15

Puits Charles ou P60  
1656 m  
1654 m

Puits du Lac

Puits du Bivouac 13  
1549 m

E52  
1738 m  
1687 m  
Puits du Lasso E18  
P10 poste

0

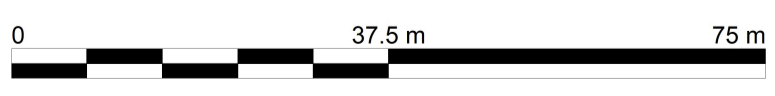
P36  
1611 m  
R4  
P10  
escalade plan incliné

Puits des Malchanceux 12  
Puits de l'Arche  
1582 m  
P15  
1556 m  
Bas puits de l'Arche  
puits

Méandre Y'en a marre 383m  
1761 m

La Pulpite 1899m  
1873 m

Pulpite Glaz par le puits de l'Erreur 255



Puits de l'Erreur 255 P73  
1892 m

Puits du Grand Ben P70  
1785 m

Puits de l'Erreur 255 P73  
1898 m

P9

P50

1808 m

# Traversée Pulpite - Glaz par le puits de l'Erreur 255

## Coupe développée partielle - Topo & explos GSM 2023

