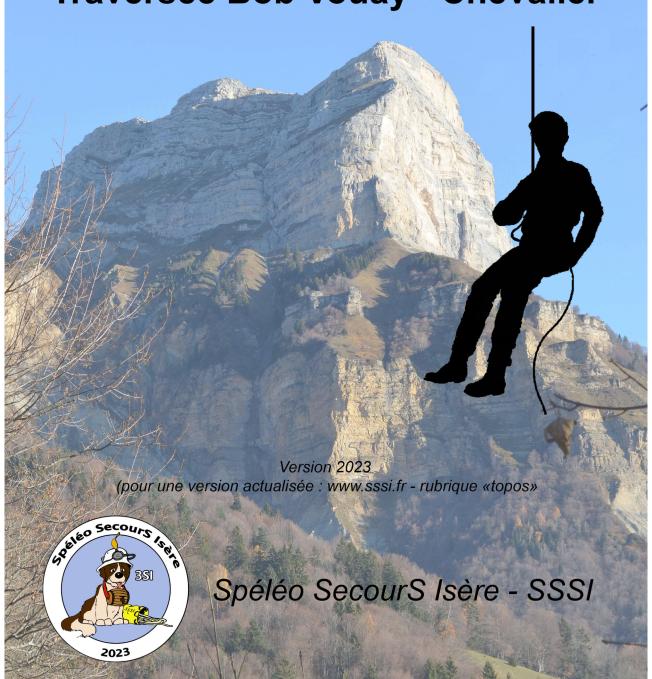
Réseau de la Dent de Crolles

Descriptif détaillé de la Traversée Bob Vouay - Chevalier



ATTENTION - DANGER!

Rappel : la spéléo et en particulier la « Dent de Crollogie » sont des activités qui peuvent s'avérer très dangereuses si pratiquées sans un minimum de précautions. Sur 12 mois, entre juillet 2013 et juin 2014, la 3SI est intervenue 3 fois sur le réseau de la Dent de Crolles pour des équipes parties mal préparées. Alors ne faites pas les plus malins et lisez ce qui suit :

Il est **vivement déconseillé** aux personnes sans expérience en spéléologie de s'engager dans le réseau de la Dent de Crolles. Le Comité Départemental de Spéléologie de l'Isère dispose d'un annuaire des clubs et des professionnels qui, chacun à leur façon, sont à même de vous renseigner voire même de vous accompagner: http://cds38.org.

Pour se promener dans la Dent de Crolles et ses 60 km de galeries, il faut :

- se documenter précisément sur l'itinéraire ;
- se renseigner sur les risques de crues et sur les conditions lors de la sortie (météo, présence de neige au sommet, etc);
- s'équiper en conséquence :
- prévenir ses proches de l'objectif précis de la sortie, du nombre de participants ;
- maîtriser les techniques de rappel de corde, de progression en méandre et la lecture de topographie ;
- une fois sous terre, être vigilant.

Documentation sur les itinéraires

Les moteurs de recherche sur Internet permettent de trouver pas mal de descriptifs des itinéraires les plus fréquentés de la Dent. Malheureusement, tous ne sont pas précis, certains sont même faux !

Les risques naturels

Certains passages de la Dent sont particulièrement dangereux lors de crues. Une crue est provoquée soit par un orage, soit par la fonte de la neige présente sur le plateau. En cas de pluie sur neige, les crues sont redoutables. Pensez donc à bien vérifier les conditions avant de vous engager.

N'oubliez pas non plus les chemins d'aller et de retour, qui sont parfois impraticables (éboulements), ou glacés.

Équipement

Le milieu souterrain est hostile et la Dent en est un bon exemple. Sous terre il fait froid, très humide et la progression nécessite souvent de ramper dans la boue si ce n'est pas dans l'eau. Il faut donc s'équiper en conséquence. On gardera aussi à l'esprit que les chutes de pierres dans les parties verticales ne sont pas rares.

Sont indispensables :

- des vêtements chauds en sous couche et des vêtements résistants et imperméables par dessus ;
- un casque ;
- un éclairage puissant, résistant et avec une grande autonomie (votre sortie peut durer 20 heures de plus que ce que vous aviez prévu) ;
- une ou plusieurs couvertures de survie :
- un moyen de chauffage efficace et long (bougies) ;
- les cordes nécessaires à votre objectif + une corde de secours ;
- un baudrier spéléo avec de quoi descendre et remonter sur cordes ;
- · des sacs spéléo ;
- de quoi manger et de quoi boire.

Prévenir vos proches

Vous aurez beau avoir tout prévu, il peut se produire un imprévu. Vous pouvez vous perdre, coincer un rappel, vous blesser, perdre votre matériel, être coincé par un obstacle, etc...

Vos proches vont donc s'inquiéter et appeler les secours. Ils doivent donc avoir un minimum d'informations sur votre sortie :

- l'objectif (entrée par, sortie par et itinéraire précis) ;
- le nombre de participants et leur identité ;
- les véhicules en jeu (modèle, navette, etc)
- le timing prévu.

Imaginez la situation : vous êtes bloqués en bas d'un puits avec un rappel coincé, c'était votre corde de secours, et la seule information que vous avez donnée à votre conjoint(e) c'est « je vais faire de la spéléo en Chartreuse »... En sachant qu'il y a plusieurs centaines de cavités connues en Chartreuse, vous allez attendre longtemps en bas de votre puits...

Vigilance dans votre progression

Ce n'est pas parce qu'il y a des amarrages récents en tête de puits qu'ils sont forcément fiables. Pensez bien à vous assurer qu'ils sont solides.

En cas de rappel, soyez tous bien d'accord sur la technique utilisée, de sorte qu'il n'y ait aucun doute pour le dernier quant à ce qu'il va devoir faire.

N'oubliez jamais le noeud en bout de corde (et n'oubliez pas de le défaire avant de rappeler la corde!).

Avant de rappeler votre corde, bien vérifier que la suite est bien là et que tout votre groupe est bien descendu.

N'utilisez pas les cordes en place si elles vous paraissent hors d'usage.

TRAVERSÉE BOB VOUAY - CHEVALIER

Version 2023

Dénivellation : 322m Développement : 470m

État de l'équipement : Très bon en novembre 2022

Type: broches, chaîne inox 8mm

Hauteur de la plus grande verticale d'un jet : 60m

Cordes: 2x60m

Corde de secours : 60m

Approche: 1h/1h30min

Durée de la traversée : 7 à 9h à 4 personnes

Retour : 1h15min Navette : 0km Progression

Cheminement

Engagement

Difficulté: 4/5

Approche:

Col du Coq – Col des Ayes – Pré qui Tue – Droite – Pas de l'Oeille – Plateau de la Dent

Du parking du Col du Coq (sous le col), prendre le sentier qui monte au Col des Ayes, puis monter le Pré qui Tue. Prendre à droite l'accès au Pas de l'Oeille. Une fois arrivé sur le plateau sommital, poursuivre droit devant sur une centaine de mètres, jusqu'à atteindre une petite arche rocheuse. Franchir cette arche et accéder à l'entrée du gouffre, qui est caractérisée par une poubelle.

Les coordonnées du Bob Vouay sont les suivantes (altitude = 2022 m) :

Latitude = 45, 30960°N – Longitude = 5,85445°E (WGS84)

Lambert3: X= 875,801 Y=3340,307

UTM(31T/WGS84): X= 723758.7; Y= 5021290.8

Attention: Durant les périodes d'enneigement, l'accès au plateau de la Dent de Crolles est extrêmement dangereux. De plus, l'entrée du Bob Vouay est alors totalement recouverte par un névé, rendant l'entrée dans le trou impossible tant que la neige n'a pas fondu. L'accès au Bob Vouay est également fortement déconseillé en cas de mauvaise visibilité (nuages sur le plateau, brouillard, ...).

Retour:

Grotte Chevalier – Pas des Terreaux – Sentier du Pas de l'Oeille (croisement) – Pré qui Tue – Col des Ayes – Parking du Col du Coq

Attention chemin très escarpé, risque de chute si terrain glissant (pluie, glace ou neige). Prendre la sente qui descend sous le porche, elle rejoint un sentier plus marqué que l'on prend à droite. On laisse le chemin qui descend, à droite, de la grotte Annette. Passer le Pas des Terreaux (corde facultative). Le sentier est parfois peu marqué (marnes). Laisser à droite le chemin qui mène au Pas de l'Oeille puis descendre le Pré qui Tue. On revient alors par le parcours emprunté à l'aller.

TRAVERSÉE BOB VOUAY - CHEVALIER

Recommandations:

Traversée éprouvante et engagée, s'adressant à des spéléos endurants et maîtrisant parfaitement la progression en méandres. Le cheminement étant complexe, il est indispensable de prendre une topo et une boussole avec soi. Une fois le Méandre Bicolore franchi, aucun échappatoire ne peut être envisagé jusqu'à la sortie. Le risque de crue étant important dans certains puits (notamment le Puits du Polype), cette traversée ne doit être envisagée que par temps sec, avec une météo stable et hors période de fonte des neiges.

Étapes :

Entrée – P12 – Diaclase Gaëtan – Ressaut Hervé – P21 – Téléphérique – Pédalier – Tuyère – Fissure Boum-Boum – Salle Mathilde – Puis Nicollet – P10 – C7 – Méandre Bicolore – Puits de la Toccata – Méandre de l'anorexie – Ressaut de l'Anorexie – Méandre – Puits Sans Tour – P10 – P5 – Méandre des 4x8 – Puits du Polype – Galerie Machin – Puits Maurice – Méandre Nadine – Puits de l'Oubliette – Puits de la Toussaint – Grande Galerie de Chevalier

Itinéraire :

Entrée - Escalier Menu Mental ♥8m - MC → - Puits Adhémar ♥12m - Diaclase Gaëtan - Ressaut Hervé ♥ 3m - P21 ♥ - Téléphérique - Pédalier - Tuyère - Fissure Boum-Boum - Salle Mathilde - Puis Nicollet ♥(10m+35m) - R3 ♥ - P10 ♥ - C7 ♥ - Méandre Bicolore - Puits de la Toccata ♥58m - Méandre de l'anorexie - Ressaut de l'Anorexie ♥15m - Méandre - Puits Sans Tour ♥(43m+40m) - P10 ♥ - P5 ↑ - Méandre des 4x8 - Puits du Polype ♥60m - Galerie Machin - Puits Maurice ♥55m - Méandre Nadine - Puits de l'Oubliette ♥25m - Puits de la Toussaint ♥(25m+8m) - Grande Galerie de Chevalier

Descriptif:

On entre dans le réseau en se laissant glisser par la poubelle dont le fond a été découpé. Une fois le passage dans la poubelle franchi, nous mettons pied dans un court méandre descendant (l'Escalier Menu Mental). Là, une main courante permet d'accéder au premier P12 (Puits Adhémar). On ne descend pas le P12 jusqu'au fond, une main courante permet d'identifier la suite. Nous franchissons un nouveau méandre court (la Diaclase Gaëtan). Les bois coincés en travers facilitent la progression. On retrouve rapidement une main courante pour franchir un R3 (le Ressaut Hervé) et accéder au P21 (le Puits du Comte de Veindracq-La-Tour).

On arrive alors dans une zone où l'on peut voir un câble métallique (Le Téléphérique) qui protège un ressaut descendant de la chute d'un gros bloc coincé. On s'engage dans ce ressaut, sous le bloc, dans l'axe du câble, et on remarquera au passage les grosses équerres métalliques retenant une écaille. Ce ressaut descendant n'est pas très large. Arrivé en bas, il faut remonter en face de 3 mètres pour passer par une lucarne et un passage encore pas très large et descendant. On arrive dans une partie plus large, ou l'on remarque immédiatement un pédalier fixé au plafond. Celui-ci a servi, lors de l'ouverture du boyau dans la couche marneuse, à remonter la terre issue du creusement par les explorateurs. C'est un boyau légèrement descendant qui permet de progresser à quatre pattes en général. Le sol est plutôt humide et glissant, sans trop de pierre, permettant de progresser assez confortablement. On passera par un passage plus étroit (la Tuyère), un espace ponctuel légèrement plus grand (la Salle de la Quenouillette) et enfin la Fissure

Boum-Boum pas bien large, pour aboutir dans une grande salle ébouleuse (La Salle Mathilde). Depuis le pédalier, on aura parcouru environ 70 mètres.

La Salle Mathilde est de belles dimensions. Une main courante mène au Puits Pierre Nicollet, que l'on descend en 2 tronçons (10m et 35m). La tête de ce puits se situe dans une zone très ébouleuse, propice à la chute de pierres. Bien se protéger, donc, en bas du puits Nicollet avant de laisser descendre le suivant.

Arrivé à la base du Puits Nicollet, il est préférable de tirer le rappel immédiatement afin d'éviter tout risque de coincements. Un ressaut de 3 mètres fait suite. On le descend à l'aide d'une corde fixe. Puis, nous attaquons un court méandre équipé d'une main courante pour accéder à un P10 dont l'accès à la chaîne de rappel est assez étroit.

A sa base nous retrouvons un petit actif. Continuer vers l'aval, où une nouvelle maincourante mène à la Cascade de 7m, équipée en fixe.

À la base de cet obstacle nous sommes à l'entrée du méandre Bicolore, long d'environ 50 mètres. Il doit son nom aux 2 couleurs de peinture utilisées historiquement pour indiquer le passage vers le Trou du Glaz (bleu) ou vers la Grotte Chevalier (rouge).

S'engager à niveau dans le méandre et suivre les catadioptres. Pour le début du méandre, l'itinéraire emprunté est différent du balisage bleu et rouge d'époque. On est globalement sur une progression à niveau, puis on descend quelques « marches » successives jusqu'à atteindre une main courante. Là on retrouve le balisage d'époque.

Suivre la main-courante jusqu'à une escalade de 3m qui marque la zone de bifurcation de la traversée. Dans le sens de la progression, prendre à droite pour Chevalier (balisage en place). On peut aussi remarquer le balisage d'époque en rouge.

On remonte alors un 2ème ressaut qui permet d'accéder à une main courante menant au Puits de la Toccata (58m). Le puits est large et cylindrique. La descente s'effectue plein vide. Arrivé à la base du puits, repérer le Méandre de l'Anorexie que l'on attaque par le haut (catadioptre en place). La progression s'apparente plutôt à un laminoir accrocheur, heureusement assez court. En sortie de méandre, une main courante permet d'aider à accéder au Ressaut de l'Anorexie (15m). On arrive ensuite dans une salle surcreusée.

La suite est un nouveau méandre aux parois lisses et aux banquettes parfois terreuses. Lorsque l'on rentre dans ce méandre, il faut rester à niveau, et descendre certains paliers aux banquettes évidentes. On arrive ainsi à une main courante pour accéder au Puits Sans Tour n°1 (43m). A sa base, un bon palier permet d'enchaîner avec le Puits Sans Tour n°2, donné à 40m mais qui fait sûrement moins en réalité. Une déviation en fixe permettra d'éviter un frottement et de s'éloigner de l'actif à mi-puits.

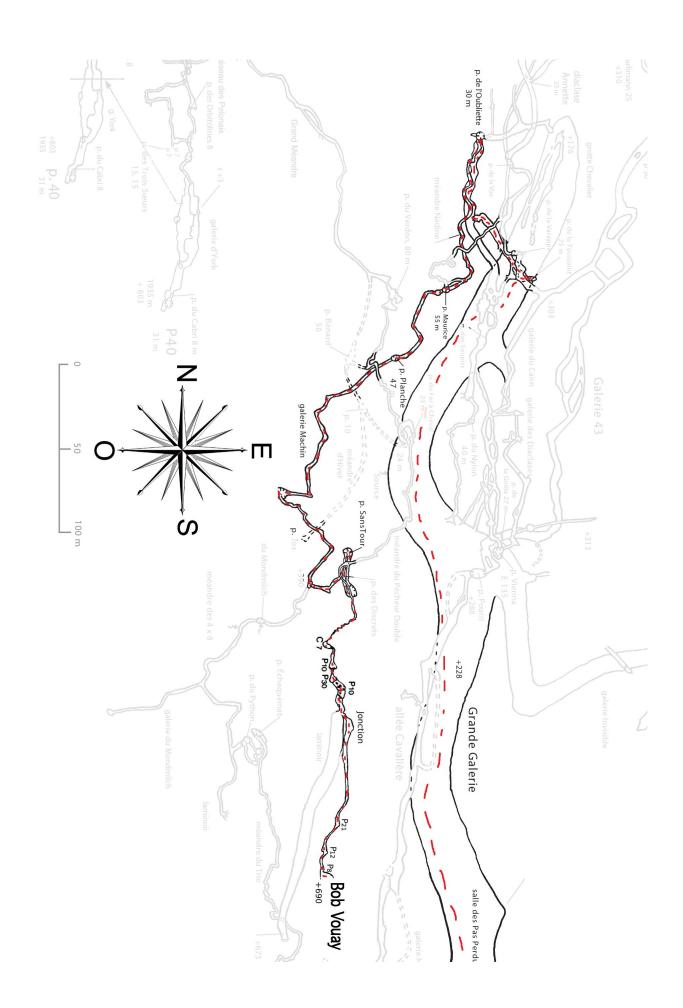
On continue à pied en visant un passage descendant (catadioptre en place). Après un virage à 90° vers la droite, il faut franchir un passage méandriforme court mais étroit. On atteint la main courante qui mène au P10. Un P5 remontant (en fixe) fait suite immédiatement et permet de mettre pied dans le méandre des 4x8. Enfin, un méandre agréable où l'on progresse facilement pied au sol. Rapidement on rejoint une main courante que l'on suit jusqu'au sommet du Puits du Polype (60m). Un passage étroit au dessus d'un bloc coincé défend l'accès à la chaîne de rappel. Le rappel s'effectue d'un seul jet.

Il reste à progresser aisément dans la galerie Machin ponctuée de mains courantes pour accéder au sommet du Puits Maurice (55m), que l'on descend. Un fractionnement à

quelques mètres du sol, sur une lame rocheuse, permet d'éviter de coincer la corde au rappel.

En bas du puits Maurice, on continue dans le méandre Nadine, méandre accrocheur. On descend un ressaut de quelques mètres durant le parcours dans ce méandre et on rejoint le haut du puits de l'Oubliette. On descend un premier tronçon d'une quinzaine de mètres et on rejoint une main-courante d'abord descendante puis horizontale et qui permet de rejoindre la suite du réseau (il ne faut pas descendre en bas du puits de l'Oubliette). Une série de conduits bas et laminoirs ramène vers le puits de la Toussaint qui se descend en 2 tronçons. On prend pied non loin du terminus de la galerie de la grotte Chevalier.

La remontée de cette galerie est longue et se fait dans les blocs en direction du sud, en gardant en main courante la paroi de droite. La galerie s'abaisse. Le passage est à droite, en haut d'un petit éboulis, dans une trémie. Un dernier éboulis instable conduit au porche d'entrée de Chevalier. Attention aux pierres et à ceux qui remontent derrière vous.



Spéléo Secour
S Isère – Traversée Bob Vouay-Chevalier – Page $7\,$

