

# Réseau de la Dent de Crolles

## Descriptif détaillé de la Traversée P40 - Glaz



version été 2014

(pour une version actualisée : <http://www.sssi.fr> rubrique «topos»)

***Spéléo Secours Isère - SSSI***

# ATTENTION - DANGER !

Rappel : la spéléo et en particulier la « Dent de Crollogie » sont des activités qui peuvent s'avérer très dangereuses si pratiquées sans un minimum de précautions. **Sur 12 mois, entre juillet 2013 et juin 2014, la 3SI est intervenue 3 fois sur le réseau de la Dent de Crolles pour des équipes parties mal préparées. Alors ne faites pas les plus malins et lisez ce qui suit :**

*Il est **vivement déconseillé** aux personnes sans expérience en spéléologie de s'engager dans le réseau de la Dent de Crolles. Le Comité Départemental de Spéléologie de l'Isère dispose d'un annuaire des clubs et des professionnels qui, chacun à leur façon, sont à même de vous renseigner voire même de vous accompagner: <http://cds38.org>.*

Pour se promener dans la Dent de Crolles et ses 60 km de galeries, il faut :

- se documenter précisément sur l'itinéraire ;
- se renseigner sur les risques de crues et sur les conditions lors de la sortie (météo, présence de neige au sommet, etc) ;
- s'équiper en conséquence ;
- prévenir ses proches de l'objectif précis de la sortie, du nombre de participants ;
- maîtriser les techniques de rappel de corde, de progression en méandre et la lecture de topographie ;
- une fois sous terre, être vigilant.

## Documentation sur les itinéraires

Les moteurs de recherche sur Internet permettent de trouver pas mal de descriptifs des itinéraires les plus fréquentés de la Dent. Malheureusement, tous ne sont pas précis, certains sont même faux !

## Les risques naturels

Certains passages de la Dent sont particulièrement dangereux lors de crues. Une crue est provoquée soit par un orage, soit par la fonte de la neige présente sur le plateau. En cas de pluie sur neige, les crues sont redoutables. Pensez donc à bien vérifier les conditions avant de vous engager.

N'oubliez pas non plus les chemins d'aller et de retour, qui sont parfois impraticables (éboulements), ou glacés.

## Équipement

Le milieu souterrain est hostile et la Dent en est un bon exemple. Sous terre il fait froid, très humide et la progression nécessite souvent de ramper dans la boue si ce n'est pas dans l'eau. Il faut donc s'équiper en conséquence. On gardera aussi à l'esprit que les chutes de pierres dans les parties verticales ne sont pas rares.

Sont indispensables :

- des vêtements chauds en sous couche et des vêtements résistants et imperméables par dessus ;
- un casque ;
- un éclairage puissant, résistant et avec une grande autonomie (votre sortie peut durer 20 heures de plus que ce que vous aviez prévu) ;
- une ou plusieurs couvertures de survie ;
- un moyen de chauffage efficace et long (bougies) ;
- les cordes nécessaires à votre objectif + une corde de secours ;
- un baudrier de type spéléo avec de quoi descendre et remonter sur cordes ;
- des sacs de type spéléo ;
- de quoi manger et de quoi boire.

## Prévenir vos proches

Vous aurez beau avoir tout prévu, il peut se produire un imprévu. Vous pouvez vous perdre, coincer un rappel, vous blesser, perdre votre matériel, être coincé par un obstacle, etc...

Vos proches vont donc s'inquiéter et appeler les secours. Ils doivent donc avoir un minimum d'informations sur votre sortie :

- l'objectif (entrée par, sortie par et itinéraire précis) ;
- le nombre de participants et leur identité ;
- les véhicules en jeu (modèle, navette, etc)
- le timing prévu.

Imaginez la situation : vous êtes bloqués en bas d'un puits avec un rappel coincé, c'était votre corde de secours, et la seule information que vous avez donné à votre conjoint(e) c'est « je vais faire de la spéléo en Chartreuse »... En sachant qu'il y a plusieurs centaines de cavités connues en Chartreuse, vous allez attendre longtemps en bas de votre puits...

## Vigilance dans votre progression

Ce n'est pas parce qu'il y a des amarrages récents en tête de puits qu'ils sont forcément fiables. Pensez bien à vous assurer qu'ils sont solides.

En cas de rappel, soyez tous bien d'accord sur la technique utilisée, de sorte qu'il n'y ait aucun doute pour le dernier quant à ce qu'il va devoir faire.

N'oubliez jamais le nœud en bout de corde (et n'oubliez pas de le défaire avant de rappeler la corde!).

Avant de rappeler votre corde, bien vérifier que la suite est bien là et que tout votre groupe est bien descendu.

N'utilisez pas les cordes en place si elles vous paraissent hors d'usage.

# P40 - Glaz

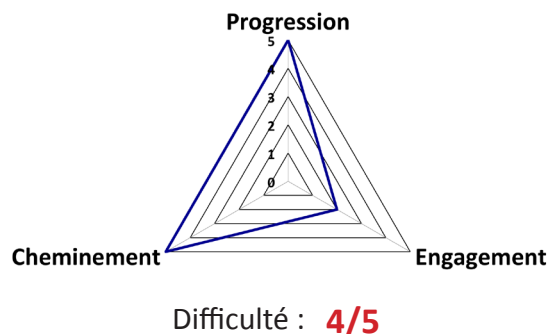
version été 2014

Dénivellation : **238 m**

Développement : **1,2 km**

État de l'équipement : **très bon en 2014**

Type : **broches et spits**



Hauteur de la plus grande verticale d'un jet : **32 m**

Cordes : **2 x 35 m**

Corde de secours : **35 m**

Approche : **1h15 - 1h30**

Durée de la traversée : **5 à 7 heures à 4 personnes**

Retour : **45min**

Navette de voiture : **0 km**

## Approche :

*Col du Coq - Col des Ayes - Pré qui Tue – Pas de l'Oeille – Plateau de la Dent.*

Du parking du Col du Coq (sous le col) prendre le sentier qui monte au Col des Ayes puis monter le Pré qui Tue. Laisser à gauche l'accès menant au Trou du Glaz et poursuivre en direction du Pas de l'Oeille. Arrivé sur le plateau, seul un GPS permet de trouver à coup sûr l'entrée lorsqu'on ne la connaît pas. Les coordonnées du P40 sont les suivantes (altitude = 1930m):

WGS84 : Latitude = 45°18'45,20"N; Longitude = 05°51'12,86"E

Lambert 3 : X = 875,740; Y = 3340,630

UTM 31T: X = 723678; Y = 5021634

Arrivé devant l'entrée, une plaque assez discrète fixée sur la roche identifie le P40.

*Attention : Durant les périodes d'enneigement, l'accès au plateau de la Dent de Crolles est extrêmement dangereux. De plus, l'entrée du P40 se situant dans une zone de lapiaz, le risque de chute au travers de ponts de neige y est très important. L'accès au P40 est également fortement déconseillé en cas de mauvaise visibilité (nuages sur le plateau, brouillard, ...).*

## Retour :

*Trou du Glaz - Pré qui tue - Col des Ayes - Col du Coq*

En sortant du Trou du Glaz, suivre le sentier qui passe au raz des falaises en direction du sud. Descendre le Pré qui tue jusqu'au Col des Ayes. Suivre enfin le sentier descendant vers le parking du Col du Coq.



# P40 - Glaz

## Recommandations :

Le parcours de cette traversée est très complexe. Certains passages, s'ils sont mal interprétés, conduisent à un égarement dans d'autres parties du réseau de la Dent de Crolles. Il est donc indispensable d'avoir sur soi la topo, le descriptif et une boussole. **Risque de crues très important dans les Puits du Balcon et au Puits de la Douche (en cas d'orage ou en période de fonte).**

## Étapes :

P40 - Puits du Cabri - Galerie d'York - Puits des 3 Sœurs - Méandre de 50m - Puits des Orbitolines - Méandre de 90m - Puits des Pompiers - Méandre «dit de 23m» - Puits du Balcon (x4) - Puits de la Douche - Dalle stalagmitique - Carrefour Puits de la Lanterne - Grande Galerie du Glaz

## Itinéraire :

P40↓(32m) - Puits du Cabri↓(4m) - Galerie d'York - P4↑ - Puits des 3 Sœurs↓(20m+12m) - Méandre de 50m - Puits des Orbitolines↓(8m+4m) - R3↓ - Méandre de 90m - Puits des Pompiers↓(10m) - Méandre «dit de 23m» - Puits du Balcon↓(22m+16m+18m+25m) - Puits de la Douche↓(25m) - Dalle stalagmitique - Carrefour Puits de la Lanterne - Grande Galerie du Glaz.

## Descriptif :

Le puits d'entrée fait, en réalité, 32 mètres. Une main courante à demeure permet d'accéder aux amarages (chaîne + maillon rapide) de la tête de puits. Cette tête de puits est assez étroite mais positionne l'équipier directement au-dessus du vide. La descente amorcée, le puits s'élargit immédiatement et se descend d'un seul jet.

Arrivé au bas du puits d'entrée, on se retrouve les deux pieds sur un éboulis. Remonter cet éboulis et repérer, droit devant soi, une fissure verticale qui démarre au ras du sol. La suite est là. Cette fissure donne accès à un petit espace, puis à un petit ressaut que l'on descend. On arrive alors à la tête du Puits du Cabri (corde équipée en fixe), qui est en réalité une étroiture verticale d'environ 4 mètres de haut et qu'il faut descendre. Les gabarits moyens et forts la trouveront probablement pénible à franchir.

Une fois descendu le Puits du Cabri et face au puits, la suite est, elle aussi, en face (pas d'autres choix possibles). On entre dans la Galerie d'York. Cette galerie commence par un lami au sol patiné et glissant. On y progresse allongé ou à 4 pattes. Puis, la galerie prend de l'ampleur. Elle alterne alors des passages avec blocs, des passages au ras du sol, des passages descendants.

La Galerie d'York possède actuellement un balisage. Il est un peu vétuste, mais demeure fiable. Ce balisage se compose de rubalises orange et de flèches noires tracées sur les parois. A chaque « carrefour clé », on suivra donc au choix la rubalise ou la flèche noire ou bien parfois les 2 à la fois, suivant ce qui se présente.

Vers la fin de la Galerie d'York (et suite à un passage légèrement descendant), le spéléo aura envie de poursuivre dans un passage se présentant droit devant lui. Cependant, sur la paroi de droite, une croix noire indique que la suite n'est pas par là. La suite est, en fait, quasiment derrière soi, sur la droite. Cette suite est un nouveau passage descendant et balisé par une flèche noire. On arrive alors rapidement à un dernier passage au ras du sol, qui nous fait déboucher dans une salle de belles dimensions. Cette salle est caractéristique car, pour la première fois depuis l'entrée, on y entend l'eau couler. Arrivé dans cette salle, ne surtout pas s'engager en face de soi (c'est à dire dans la descente où l'on entend l'eau couler). La suite est en fait sur la droite, où un passage de plein pied suivi d'une courte grimpe, donne immédiatement accès à une corde installée en fixe. Nous sommes au pied du P4, qu'il faut remonter. Arrivé en haut du puits, on s'engage dans un court méandre confortable. A la sortie de ce méandre, on descend un puits de 4 mètres, arrosé. Puis, on atteint la tête du Puits des 3 Sœurs (l'équipement permettant de poser les rappels se trouvant alors sur la paroi de droite en sortant du méandre).

Attention : la plupart des descriptifs indiquent de descendre ce puits sur 14 mètres et de ne surtout pas aller plus bas. Cette information est erronée. Il faut descendre ce puits des 3 sœurs jusqu'en bas. Il est difficile d'éviter les frottements de la corde sur la paroi et il faut être précautionneux dans son positionnement tout au long de la descente.

La descente du Puits des 3 Sœurs nécessite les 2 cordes de 35 mètres. Du rappel chaîné en sommet de puits, il faut ignorer le premier puits où coule l'eau et descendre du côté sec du puits. Une fois engagé dans la partie verticale, en arrivant au niveau d'un gros bloc suspendu, une quinzaine de mètres plus bas, repérer sur la droite un relais rudimentaire. En utilisant ce dernier on évite le risque de coincer le rappel sur le bloc suspendu. Ensuite, de ce relais, descendre encore une dizaine de mètres jusqu'à la base du puits.

A l'arrivée en bas du puits, étant dos à la paroi que l'on a descendue, on remarque un autre puits arrosé sur la droite et un départ de méandre sur la gauche. La suite est à gauche. Le méandre est équipé d'une main courante.



La progression dans ce méandre commence par un virage à droite et se fait sur quelques mètres. On bute alors sur un relais. Il faut descendre environ de 3-4 m (ne pas descendre plus bas car cela mène vers le Réseau des Polonais) et s'engager dans un passage bas, face à soi menant à un méandre suspendu. Ce méandre d'une cinquantaine de mètres, et légèrement descendant, se passe aisément en restant au plancher. Il faut faire attention à plusieurs départs de puits au sol, qui doivent être enjambés lors du cheminement. On aboutit en bout de méandre à 2 puits successifs de 8 et 4 mètres que l'on descend. C'est le Puits des Orbitolines.

Arrivé en bas du second puits, dos à la paroi que l'on vient de descendre, la suite est à gauche (la droite menant au Réseau des Polonais). On trouve, à quelques mètres sur la gauche, la chaîne permettant de descendre un ressaut de 3 mètres qui nous amène dans la partie haute du méandre de 90 mètres.

On continue en face du ressaut d'où l'on vient. On progresse en haut du méandre sur environ 50 mètres. La progression est assez instinctive à ce niveau. Ce n'est jamais bien large mais en dessous, ça l'est encore moins. La décision de descendre plus bas se fait en général peu après une suite de virages droite-gauche en Z, et là où l'on voit le méandre s'élargir en dessous et prendre des proportions plus adaptées pour une progression aisée. On descend alors progressivement jusqu'au plancher que l'on ne quittera plus jusqu'au Puits des Pompiers (terminus du méandre de 90m) et que l'on descend. Ce puits d'une dizaine de mètres est un moment de répit entre le méandre que l'on vient de terminer et le suivant (qui fait bien plus que les 23 mètres indiqués dans la plupart des descriptifs !!).

Ce méandre part du bas du Puits des Pompiers, en face de là où l'on est descendu. Il se parcourt en grande partie au niveau du plancher, parfois un peu plus haut, mais pas beaucoup. Il y a un petit ressaut à descendre en cours de progression. Faire attention également aux départs de puits au plancher. Il faut ignorer les cordes remontantes que l'on rencontre et on finit par atteindre une main courante qui amène en haut du premier Puits du Balcon.

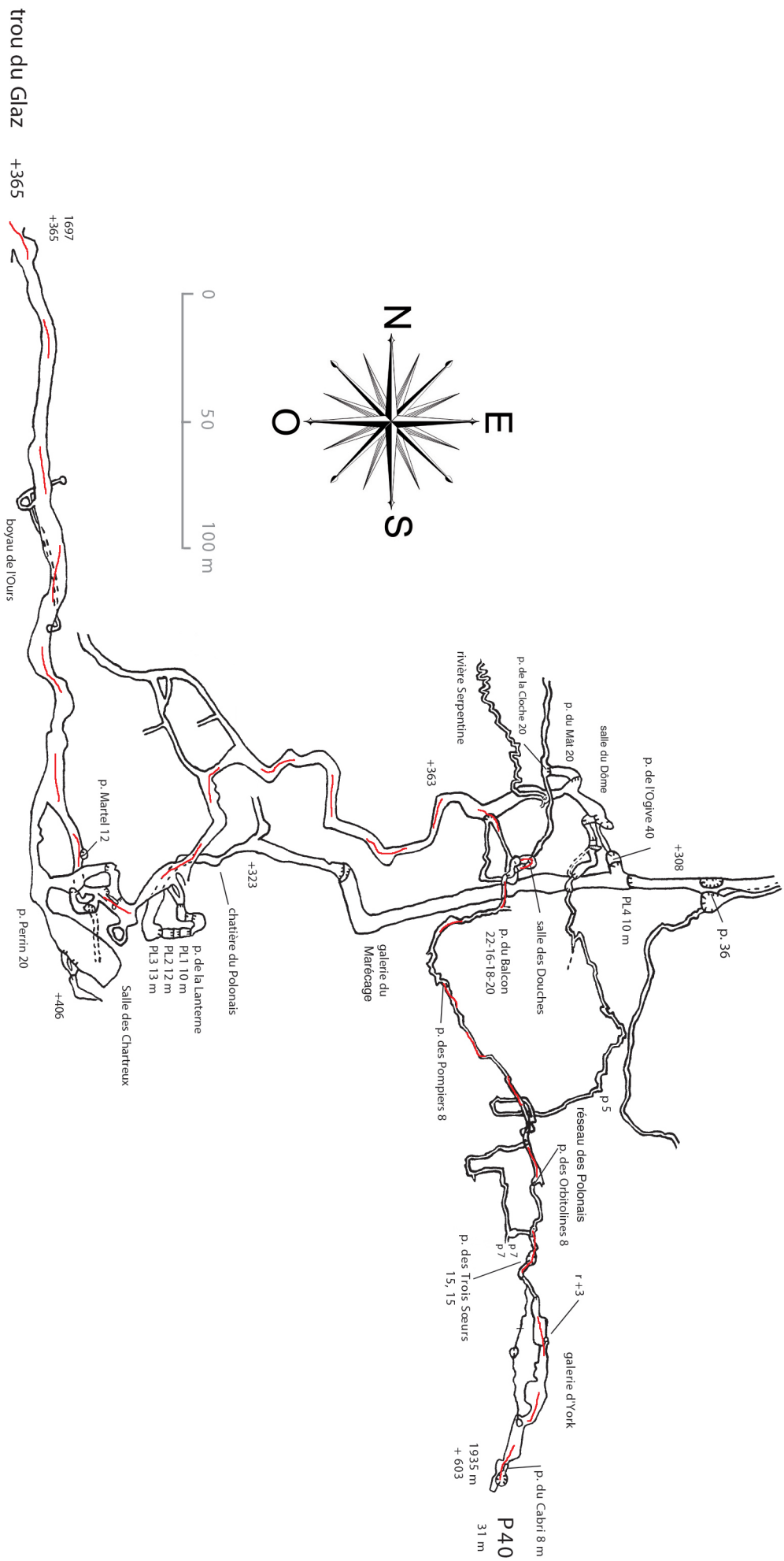
On va alors descendre en tout 5 puits de 16 à 25 mètres (4 Puits du Balcon et le Puits de la Douche), et non 4 comme souvent dit dans les descriptifs. Ces puits s'enchainent et sont très beaux. Attention cependant à cette enfilade de puits qui peuvent être très dangereux en cas de crue (orage, fonte, ...).

Le Puits de la Douche mène à la Salle de la Douche, points bas de cette traversée.

La sortie de la Salle de la Douche se fait par un petit bout de méandre qui part un petit peu en contrebas de la salle. On arrive rapidement à un carrefour en T et on devine, sur la gauche, une galerie en hauteur.

On escalade les 3 mètres pour se rétablir sur une dalle stalagmitique de belle épaisseur. On continue sur la gauche, dans la galerie légèrement descendante pour aller vers le Trou du Glaz. On rencontre 2 carrefours significatifs que l'on prendra à gauche, avant de passer devant l'accès aux Puits de la Lanterne. On continue alors dans la galerie principale sur environ 350m, jusqu'à la sortie au Trou du Glaz.





Topo : G. Bohec - B. Lismonde / CDS Isère

